Séquence Curiosidades navideñas

Public visé : 3e Prépa-métier / 3e LV2

Niveau : A1+-A2

Objectif culturel : Découvrir des personnages de Noël inconnus.

Séquence qui peut se présenter sous forme d’escape game sur table ou sous forme de classe autonome.

Les élèves sont répartis en groupe (5-6 par groupe et 5 groupes au total) et reçoivent une pochette contenant les documents.

Parmi les documents, tous les groupes auront 4 activités similaires à réaliser.

* 1) Jeu de phrases à construire (manipulation de cartes) sur les personnages de noël.
* 2) LAM (leçon à manipuler) à partir d’une vidéo pour découvrir qui distribue les cadeaux dans le monde.
* 3) LAM à partir d’un extrait du film Reyes contra Santa (2022) sur les personnages magiques de noël.
* 4) Une fiche d’activité de CO sur les personnages maléfiques de Noël.

Une 5e activité sera proposée pour chaque groupe pour approfondir sur un des personnages de noël.

* Groupe 1 : CE Cuento de la Befana
* Groupe 2 : un tebeo sobre el Krampus (The Mountain with teeth/dessinatrice mexicaine Alejandra Elena Gámez) + extrait du film Reyes contra Santa
* Groupe 3 : un extrait du film Reyes contra Santa (début du film présentation des Rois Mages + scène où Ana Ruiz découvre la cité des Rois Mages).
* Groupe 4 : CE El Tío de Nadal + extrait du film A través de tu mirada (2024)
* Groupe 5 : CO-CV Cartas a Olentzero + CE Carta del Olentzero générée sur un site.

2 autres activités bonus sont proposées si les élèves ont fini : Un memory sur les personnages de Noël / Un ¿quién es quién?

1. Sous forme d’escape game, présenter aux élèves une vidéo qui annonce le scénario.

*“Los personajes de la Navidad han perdido la memoria y no saben quiénes son y lo que deben hacer. Necesitan ayuda para devolver la Navidad a nuestro mundo. ¿Cómo podéis ayudar? Haciendo todas las actividades para descubrir su identidad.”*

Chaque groupe sera amener à découvrir tous les personnages de noël mais approfondiront sur un seul (5 en tout).

Au tableau, seront affichées des cartes d’identité des 5 personnages qui ont perdu la mémoire qu’il faudra compléter une fois les activités terminées.

Pour rester dans l’esprit d’un escape game, possibilité de distribuer un qr code à chaque groupe, lorsque la fiche d’identité de leurs personnages est complétée et correcte. Le qr renvoie à un audio qui donne 3 chiffres pour ouvrir un cadenas. (Prévoir une boite avec 5 cadenas à 3 chiffres). Cet escape game étant réalisé au moment de noël, il est possible de mettre des friandises dans la boite.

Fiche d’identité à compléter :

* Les Rois Mages
* Krampus
* El Olentzero
* El Tío de Nadal
* La Befana